

# CRISTIAN JESUS BARAJAS

[cristianjbc99@gmail.com](mailto:cristianjbc99@gmail.com)

+52 44325 47087

[cristianbarajas.com](http://cristianbarajas.com)

[github.com/Deckgeld](https://github.com/Deckgeld)

[linkedin.com/in/cristianjbarajas/](https://linkedin.com/in/cristianjbarajas/)

## EDUCACIÓN

---

### Universidad Tecnológica de Morelia

Licenciatura en Ingeniería Informática

Promedio 9.4/10

Septiembre 2021 - Mayo 2025

## EXPERIENCIA LABORAL

---

### CDEFIS

Desarrollador de Software

Morelia, Michoacán, México

Octubre 2025 – Actualidad

- Backend de Connect y soporte a módulos críticos.
- Mantenimiento de sistemas existentes (web universidad y revista científica).
- Presentación de avances con directivos y coordinación técnica.
- Colaboración con frontend en flujos de recuperación y correos.

### EFact – GESEM

Desarrollador de Software

Morelia, Michoacán, México

Enero 2025 – Junio 2025

- Diseño de sitios web de comercio electrónico personalizados en colaboración directa con clientes.
- Desarrollo de una aplicación móvil multiplataforma para la gestión de citas médicas utilizando .NET MAUI y SQL.

### Punto Singular

Becario de Desarrollo de Software

Morelia, Michoacán, México

Febrero 2023 – Agosto 2023

- Microservicios con .NET/ASP.NET y C#.
- APIs REST y comunicación entre servicios con SQL.

## PROYECTOS DESTACADOS

---

### CONNECT

Plataforma integral para administración escolar y control operativo.

Noviembre 2025 – Actualidad

- Java/Spring Boot, arquitectura hexagonal, vertical slicing.
- Modelado de BD, Swagger, manejo centralizado de errores.
- S3 con URLs prefirmadas, pasarela OpenPay.
- Git/GitHub con ramas y PRs; entornos consistentes con Docker.

### Agenda GESEM

Aplicación móvil multiplataforma para la gestión de citas médicas.

Febrero – Abril 2025

- Desarrollada con .NET MAUI e integración con Google Calendar API.
- Sincronización automática entre calendarios de pacientes y doctores, reduciendo más del 60% del trabajo manual.

### Yoli: Bones of Creation

Proyecto inspirado en la mitología azteca que combina un juego Unity 3D con aplicaciones web y móviles de apoyo a la mitología.

Septiembre – Diciembre 2024

- Videjuego 3D en Unity con sistema de combate en tiempo real, jefes, objetos interactivos y enemigos con IA.
- Aplicación web y móvil complementarias creadas con Ionic Angular y tecnología PWA.

### Refugio Divino Redentor

Plataforma web para un albergue, orientada a la gestión médica y control de medicamentos

Mayo – Agosto 2024

- Desarrollada con Django, con control de inventario, registro de pacientes, generación de recetas y autenticación por roles.
- Incluye alertas de bajo stock y compatibilidad con dispositivos móviles.

## HABILIDADES TÉCNICAS

---

### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

2 años: JavaScript, TypeScript, Java, C#

1 años: Python, C++

### TECNOLOGIAS

HTML, CSS, SQL, Git, GitHub, Unix/Bash, Docker, AWS, Java, Spring Boot, JPA/Hibernate, Swagger, JWT, React, Next.js, TailwindCSS, Zustand, Axios, TanStack, Angular, .NET, Entity Framework, Flutter, Firebase, MongoDB (NoSQL), Unity3D, NUnit

### PREMIOS

[1er Lugar](#) – Morelia Lab Hackathon – Febrero 2024

[AWS Workshop](#) – Participación (2023)

### IDIOMAS

Español – Nativo

Inglés – B1